

\*\*\*\*\*

## Hokuto no Ken - Seikimatsu Kyuseisyu Densetsu

\*\*\*\*\*

### - Info patch:

La traduzione del gioco è basata sulla versione italiana del manga edita da Star Comics del 1997, tutti i nomi dei personaggi (ad eccezione di Bart) e le frasi in-game sono prese da questa versione.

### - Cosa fare prima di applicare la patch:

Questa patch deve essere applicata al gioco in formato bin/cue (1 file bin e 1 file cue), se il gioco è in formato multi-traccia leggere il pdf contenuto in questo archivio per ottenere i file di base corretti. Se viene fatto un dump diretto dal cd originale con imgburn si può applicare direttamente la traduzione senza fare ulteriori modifiche.

### - Contenuto della patch:

Questo archivio contiene 2 patch per la traduzione del gioco:

\* hokuto\_patch\_v1.xdelta:

Traduzione di tutti i testi del gioco e menu + intro iniziale in italiano.

\* hokuto\_patch\_trainer\_v1.xdelta:

Traduzione di tutti i testi del gioco e menu + intro iniziale in italiano + menu iniziale per hack del gioco.

Tramite il menu hack è possibile selezionare la modalità video PAL o NTSC, abilitare vita e guardia infinita

e abilitare l'uscita video in 16:9.

Nota: Deve essere applicata solo 1 versione della patch.

Dopo l'applicazione della patch rinominare il file.bin in hokuto\_ita.bin e utilizzarlo insieme al file hokuto\_ita.cue contenuto in questo archivio.

### - Note patch:

La patch è stata testata completamente su emulatore DuckStation, console ps1 con xStation e console ps1 con modifica classica (con cd masterizzato).

Per utilizzare il gioco su disco occorre un buon supporto cd-r (Verbatim o meglio Taiyo Yuden) e un buon masterizzatore, in alcuni casi solo l'intro iniziale potrebbe avere dei problemi (è possibile saltarlo premendo il tasto START o O).

### - Contatti:

Per qualsiasi problema è possibile contattarmi tramite la mail: scorpion2k7@yahoo.com